

Regulamin MusicJam 2024

1. Organizatorami Wydarzenia MusicJam [Wydarzenie] są: Miasto Gdańsk, Fundacja CODE:ME, Instytut Kultury Miejskiej, Hackerspace Trójmiasto oraz Dreat music and code.
2. Wydarzenie odbywa się w dniach 8-9.11.2024 ,w godz. 18:00 - 18:00
3. Wydarzenie odbywa się w Instytucie Kultury Miejskiej, Targ Rakowy 11, Gdańsk
4. Celem Wydarzenia jest programowanie oraz tworzenie rozwiązań łączących wykorzystanie nowych technologii z muzyką, kulturą i sztuką.
5. Właścicielami wszelkich praw własności intelektualnej do prac i utworów stworzonych podczas Wydarzenia są jego uczestnicy.
6. Warunkami uczestnictwa w Wydarzeniu są:
 - a. opłacenie biletu w kwocie 30zł (early birds) lub 40zł (stała cena) przez formularz znajdujący się na stronie <https://hackathons.ikm.gda.pl>
 - b. ukończony 16 rok życia
 - c. zapoznanie się z niniejszym regulaminem oraz zaakceptowanie jego zapisów
7. Niewykorzystane bilety / e-bilety nie podlegają zwrotowi kosztów
8. Uczestnikami Wydarzenia mogą być tylko te osoby, które według swojej najlepszej wiedzy, nie są osobami zakażonymi oraz nie przebywają na kwarantannie lub pod nadzorem epidemiologicznym.
9. Uczestnicy biorą udział w Wydarzeniu w maksymalnie 5-osobowych zespołach.
10. Zespół prezentuje swoją pracę w formie "pitchu" (krótkiej i zwięzłej prezentacji). Szczegóły dotyczące tej formy zostaną przekazane uczestnikom w trakcie Wydarzenia.
11. Zwycięzców Wydarzenia wyłoni jury.
12. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie jego wizerunku w materiałach promocyjnych wydarzenia oraz na przekazanie zdjęć i filmów z wydarzenia, zawierających wizerunek uczestnika, organizatorom i sponsorom wydarzenia.
13. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie projektów powstałych podczas MusicJam do promocji efektów Wydarzenia oraz podczas kolejnych jego edycji.
14. Uczestnik Wydarzenia ponosi pełną odpowiedzialność (także finansową) za szkody wyrządzone przez niego innym uczestnikom oraz za ewentualne zniszczenie mienia.
15. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione ani zniszczone przedmioty uczestników.
16. Uczestnicy są zobowiązani do używania przedmiotów udostępnianych przez

organizatorów zgodnie z ich przeznaczeniem i instrukcją obsługi. W razie wątpliwości uczestnicy mają obowiązek skonsultować użycie danego przedmiotu z organizatorem.

17. Akceptując ten regulamin uczestnik zgadza się na przetwarzanie swoich danych osobowych, to jest: imienia, nazwiska, adresu poczty elektronicznej oraz numeru telefonu komórkowego, pozyskanych poprzez formularz rejestracyjny, na potrzeby komunikacji z uczestnikami podczas wydarzenia oraz w okresie poprzedzającym wydarzenie przez organizatora zgodnie z aktualnymi przepisami ustawy o ochronie danych osobowych.
18. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika na warunkach podanych w Regulaminie jest dobrowolne, aczkolwiek konieczne do wzięcia udziału w Wydarzeniu.
19. Każdy Uczestnik, który przekazał Organizatorowi swoje dane osobowe ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
20. W razie wątpliwości w interpretacji przepisów niniejszego regulaminu wiążące jest zdanie organizatora.